



2010년도 2분기 실적보고서



2010.08.13

웹젠

Disclaimer

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



본 자료는 2010년 2분기 실적에 대한 외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은 향후 외부감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한, 본 자료에 포함된 예측 정보는 당사의 내부적인 시장 전망 및 사업환경 분석에 기초한 수치로써 경영환경 및 사업여건의 변화 등으로 변경 될 수 있음을 유의하시기 바랍니다.

실적요약

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

구 분	2Q2010	1Q2010	QoQ	2Q2009	YoY
매출액	6,820	7,886	-14%	6,172	11%
영업이익	139	1,301	-89%	69	101%
(%)	2%	16%	-14%P	1%	1%P
영업외수지	1,546	712	117%	(142)	흑자전환
법인세차감전순이익	1,684	2,012	-16%	(73)	흑자전환
(%)	25%	26%	-1%P	-	-
당기순이익	1,497	1,721	-13%	(313)	흑자전환
(%)	22%	22%	-	-	-

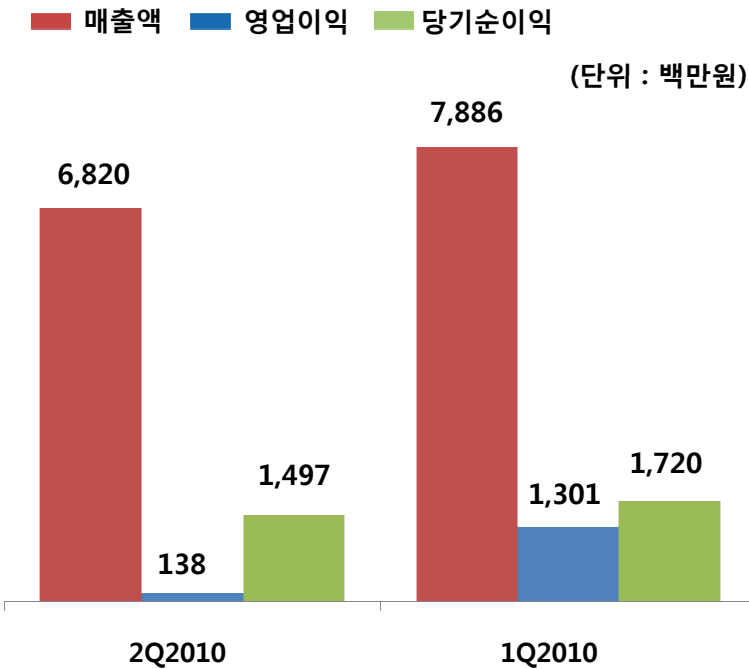
실적 요약

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업

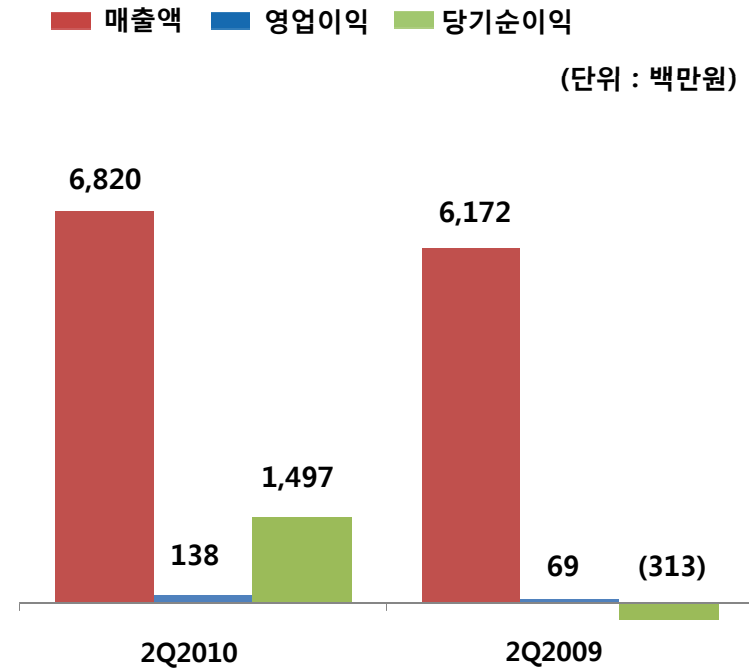


- ▶ 매출액 : 68.2억 - 전기대비 14% 감소, 전년동기대비 11% 증가
- ▶ 영업이익 : 1.4억 - 전기대비 89% 감소, 전년동기대비 101% 증가
- ▶ 당기순이익 : 15.0억 - 전기대비 13% 감소, 전년동기대비 흑자전환

QoQ 실적 추이



YoY 실적 추이



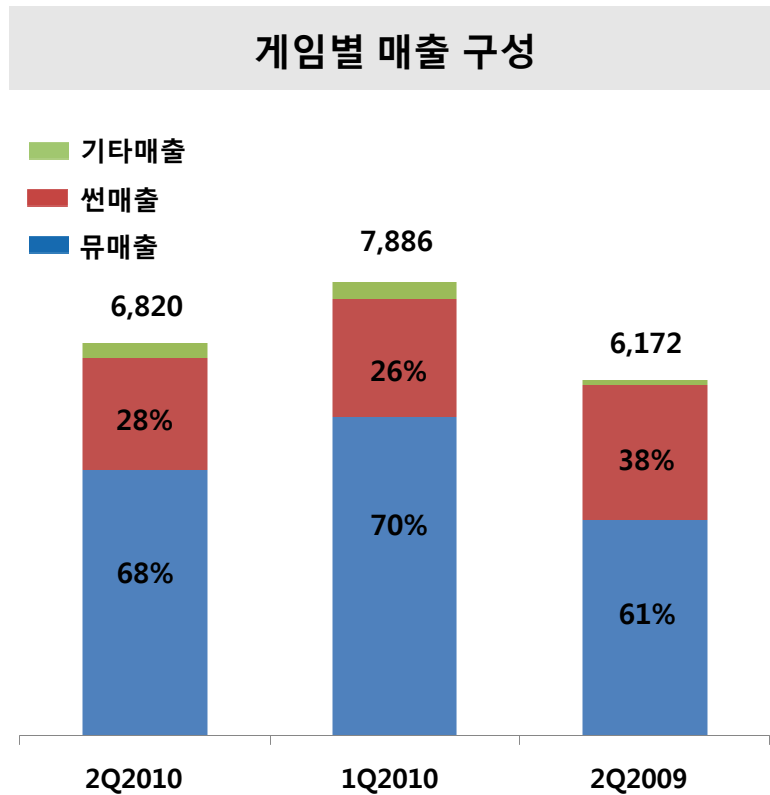
제품별 매출구성

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 뮤(MU) 매출 : 46.1억 - 전기대비 17% 감소, 전년동기대비 23% 증가
- ▶ 썬(SUN) 매출 : 19.3억 - 전기대비 6% 감소, 전년동기대비 17% 감소
- ▶ 기타 매출 : 2.8억 - 전기대비 9% 감소, 전년동기대비 234% 증가

(단위 : 백만원)



구분	2Q2010	1Q2010	2Q2009
총 매출액	6,820	7,886	6,172
뮤	4,614	5,534	3,757
(%)	68%	70%	61%
썬	1,930	2,048	2,331
(%)	28%	26%	38%
기타	277	304	83
(%)	4%	4%	1%

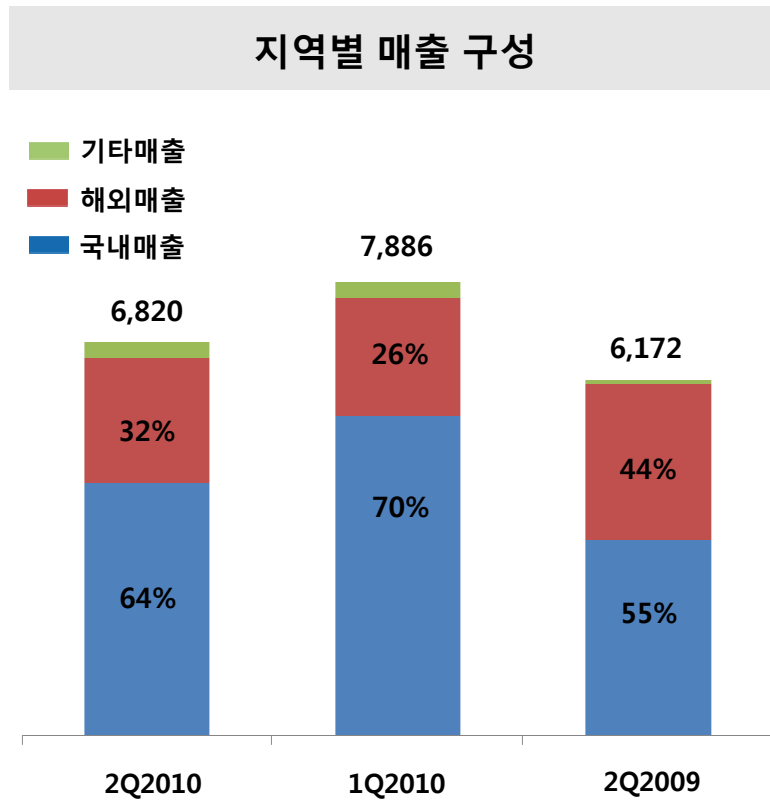
지역별 매출구성

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 국내 매출 : 43.8억 - 전기대비 21% 감소, 전년동기대비 30% 증가
- ▶ 해외 매출 : 21.6억 - 전기대비 6% 증가, 전년동기대비 20% 감소
- ▶ 기타 매출 : 2.8억 - 전기대비 9% 감소, 전년동기대비 234% 증가

(단위 : 백만원)



구분	2Q2010	1Q2010	2Q2009
총 매출액	6,820	7,886	6,172
국내매출	4,382	5,540	3,374
해외매출	2,162	2,043	2,715
중국	648	610	597
일본	1,279	1,221	1,833
대만	125	90	174
기타	110	123	112
기타매출	277	304	83

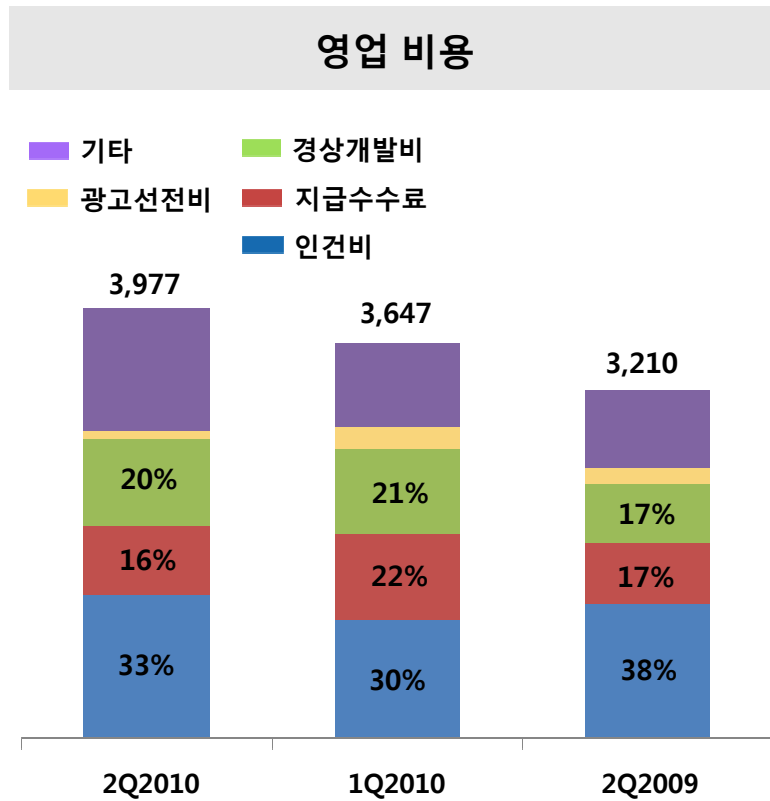
영업비용

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 총 판매관리비 : 39.8억 - 전기대비 9% 증가, 전년동기대비 24% 증가
- ▶ 인건비 : 13.2억 - 전기대비 20% 증가, 전년동기대비 6% 증가
- ▶ 경상개발비 : 7.9억 - 전기대비 2% 증가, 전년동기대비 43% 증가

(단위 : 백만원)



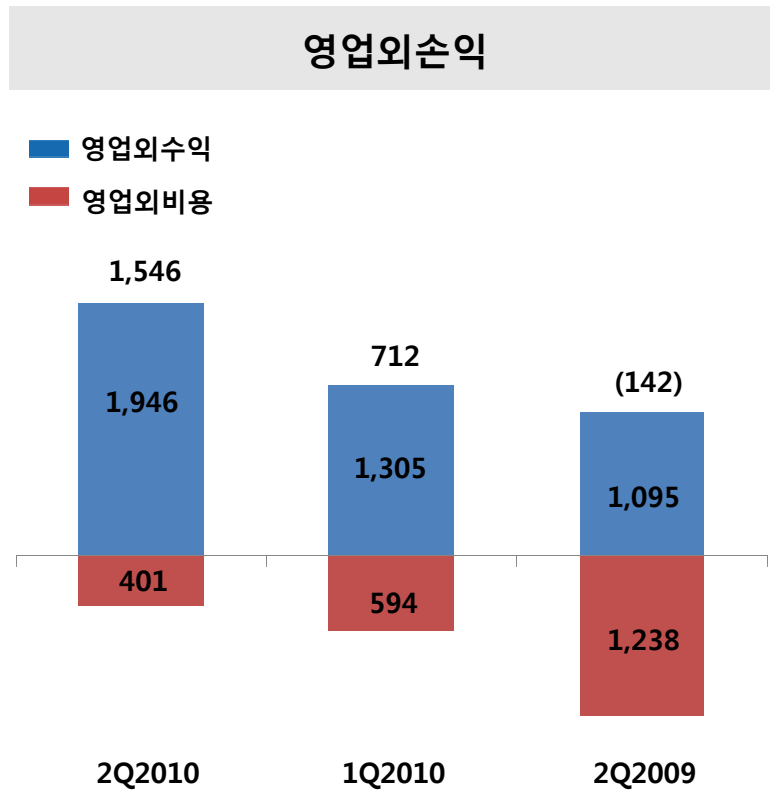
구분	2Q2010	1Q2010	2Q2009
판매관리비 총계	3,977	3,647	3,210
인건비	1,315	1,092	1,235
광고선전비	75	217	152
경상개발비	798	779	559
지급수수료	636	788	548
기타	1,154	772	717

영업외손익



- ▶ 영업외수지 : 15.5억 - 전기대비 117% 증가, 전년동기대비 흑자전환
- ▶ 영업외수익 : 19.5억 - 전기대비 49% 증가, 전년동기대비 78% 증가

(단위 : 백만원)



구 분	2Q2010	1Q2010	2Q2009
영업외수지	1,546	712	(142)
영업외수익	1,946	1,305	1,095
영업외비용	401	594	1,238

요약재무정보

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2Q2010	1Q2010	4Q2009	2Q2009
유동자산	85,752	89,121	88,921	77,997
당좌자산	85,752	89,121	88,921	77,997
비유동자산	47,684	43,591	43,327	55,725
투자자산	4,464	258	459	1,865
유형자산	3,687	3,780	3,879	5,200
무형자산	5,579	5,464	5,344	5,432
기타비유동자산	33,954	34,090	33,646	43,229
자산총계	133,435	132,712	132,248	133,722
유동부채	5,472	6,096	7,159	5,636
비유동부채	5,155	4,938	4,852	4,726
부채총계	10,627	11,033	12,012	10,362
자본금	6,487	6,487	6,487	6,487
자본잉여금	136,311	136,192	135,892	135,841
자본조정	(18,918)	(18,909)	(18,717)	(19,156)
기타포괄손익누계액	(2,306)	(1,828)	(1,442)	(1,553)
이익잉여금	1,235	(262)	(1,983)	1,741
자본총계	122,808	121,679	120,237	123,360

요약재무정보

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2Q2010	1Q2010	QoQ	2Q2009	YoY
매출액	6,820	7,886	-14%	6,172	11%
매출원가	2,705	2,938	-8%	2,893	-7%
매출총이익	4,115	4,948	-17%	3,279	26%
(%)	60%	63%	-3%P	53%	7%P
판관비	3,977	3,647	9%	3,210	24%
영업이익(손실)	139	1,301	-89%	69	101%
(%)	2%	16%	-14%P	1%	1%P
영업외수지	1,546	712	117%	(142)	-
영업외수익	1,946	1,305	13%	1,095	35%
영업외비용	401	594	-33%	1,238	-68%
법인세차감전순이익(손실)	1,684	2,012	-16%	(73)	흑자전환
(%)	25%	26%	-1%P	-	-
법인세	187	292	-36%	240	-22%
당기순이익	1,497	1,721	-13%	(313)	흑자전환
(%)	22%	22%	-	-	-



감사합니다